

Swift

Ismertet?

A C4E mellé kialakításra került egy úgynevezett Object Store, amely gyakorlatilag egy magas rendelkezésre állású, redundáns objektum tároló. A rendszer háttérében egy CEPH alapú tároló került kialakításra, amely két darab Rados Gateway-en keresztül kapcsolódik a C4E autentikációs komponenséhez (keystone). A rendszerbe integrálódás OpenStack Swift API használatával valósul meg, ezért látszólag Swift komponensként látható és vehető igénybe, azonban a háttérben egy CEPH rendszer felelős az adatok biztonságáért.

Hasznos linkek:

- <http://docs.ceph.com/docs/jewel/radosgw/>
- <http://ceph.com/ceph-storage/object-storage/>

Igénylés

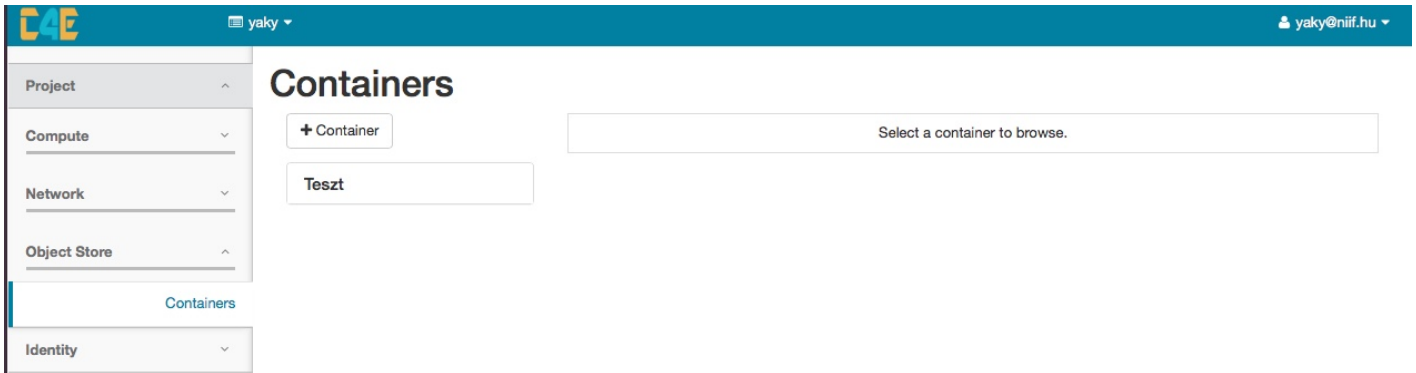
A C4E felhasználóinak lehetőségük van objektum tárolót igénybe venni a C4E szolgáltatás mellé. Alapértelmezetten minden projekthez **20GB** méretű tárolót biztosítunk. Ettől eltérő igény teljesítéséhez nincs más teendő, mint a projekt igénylésénél feltüntetni az igényelni kívánt terület méretét.

Használatba vétel

A sikeres projekt igénylés után a szolgáltatás két féle módon vehető igénybe, amelyek részletezése a következő bekezdésekben látható.

C4E dashboard

A dashboard-ra történő bejelentkezés után, a képernyő bal oldalán található menüben az „Object Store” lehetőséget választva hozhatunk létre úgynevezett konténereket és jeleníthetjük meg azokat.



Konténer létrehozásához válasszuk a konténer hozzáadása lehetőséget, majd a következő képen látható módon válasszunk egy tetszőleges nevet.

Create Container ✕

Container Name *

Container Access

Public

A container is a storage compartment for your data and provides a way for you to organize your data. You can think of a container as a folder in Windows® or a directory in UNIX®. The primary difference between a container and these other file system concepts is that containers cannot be nested. You can, however, create an unlimited number of containers within your account. Data must be stored in a container so you must have at least one container defined in your account prior to uploading data.

Note: A Public Container will allow anyone with the Public URL to gain access to your objects in the container.

✕ Cancel + Create

A megfelelő név kiválasztása után, a „Create” gombra kattintva a rendszer létrehozza a megfelelő paraméterekkel és az előzőleg igényelt méretű kvótákkal felparaméterezett konténert. Az elkészült konténerbe lehetőség van könyvtárak létrehozására és fájlok feltöltésére. **Sajnos a rendszer nem támogatja az azonos container elnevezést külön projektekben, így előfordulhat, hogy a kívánt container név már foglalt lesz!**

S3 API

Változat #1

document-uploader hozta létre 2025-08-07 12:10:17 CEST

document-uploader frissítette 2025-08-07 12:10:17 CEST